



じょうけんぶんきよと 条件分岐を読み解く

もしコトノハの使い方つかかたに慣れるために、練習れんしゅうしましょう。プログラムよを読んで、条件じょうけんに合った動作どうさを考えかんがましょう。

Q ねこたちにあげるごちそうはどれでしょう？

だいふく、おはぎ、まんじゅうが、いろいろな形かたちのカードもを持もっています。左ひだりのプログラムみを見て、それぞれにあげるごちそうせんむすを線せんで結むすびましょう。

●猫たちが持っているカードとプログラムの条件を見比べて、正解の絵へ線を引かせましょう。

メイン

カードを見せてもらおう

もしカードが 型なら

カレーをあげる

スプーンをあげる

もしカードが 型なら

ハンバーグをあげる

フォークをあげる

ナイフをあげる

もしカードが 型なら

オムライスをあげる

スプーンをあげる

ぼくは、

ほしがた
星型だよ

わたしは、

ハート型よ

オレっち、

クローバー型

ハンバーグ カレー オムライス



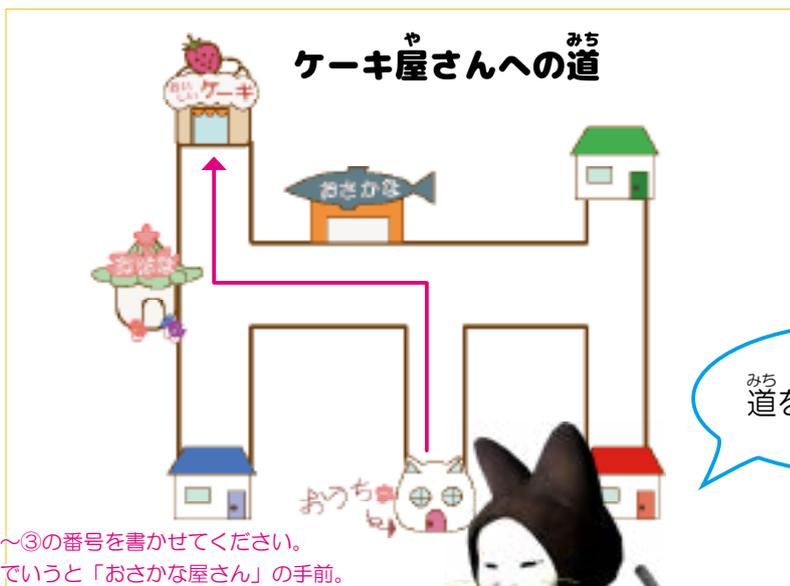


じょうけんぶんき く た 条件分岐を組み立てる

もしコトノハを使ったプログラムを組み立てる練習問題に挑戦しましょう。

Q くはく かんせい 空白をうめて、プログラムを完成させましょう

おはぎは、ケーキ屋さんにお使いに行くようにたのまれました。地図を見て、おはぎにプログラムで道を教えてあげましょう。プログラムの空白（ ）に、正しい答えの番号を書いて、プログラムを完成させましょう。



- 点線の枠の中に、①～③の番号を書かせてください。
- 最初の空白は、地図でいうと「おさかな屋さん」の手前。目的地の「ケーキ屋さん」は、おはぎから見て左側にあります。よって、最初の空白の答えは②です。次の空白は、地図でいうと「おはな屋さん」のところ。道なりに進んだおはぎは、地図の左を向いています。ケーキ屋さんはおはぎの右にあるため、①が入ります。

メイン

道なりに進む

②

道なりに進む

①

道なりに進む

① もし分かれ道だったら
右を向く

② もし分かれ道だったら
左を向く

③ もし分かれ道だったら
後ろを向く