



カードで行動を選ぶ

イトに行動を指示するために、練習をしましょう。下のようプログラムが組み立てられたとき、それぞれの問題に答えましょう。

プログラム

メイン

行動を決める

もしカードのもよの合計が3の場合
ぼうぎょ

もしカードのもよの合計が4の場合
ひっさつ

もしカードのもよの合計が5の場合
カウンター

Q1 イットはどの行動をするでしょう？

下のようカードを選んだときのイト行動を、上のプログラムを見て答えましょう。選んだカードの下には、1の数字が表示されています。



答え

Q2 どのカードを選ぶと良いでしょう？

イトに「カウンター」をさせたいとき、どのカードを選ぶと良いでしょう？ 選ぶカードの下に1を、選ばないカードの下に0を書きましょう。

答え





かえよと くり返しを読み解く 1

くりかえしコトノハを使ったプログラムを読み解く練習問題に挑戦しましょう。

Q なんかい かえ かんが 何回くり返すか考えましょう

ひだりがわ
左側のプログラムは、まんじゅうがスタートからゴールまで移動するプログラムです。このプログラムを実行したときに、くり返しプログラムのなかみは何回実行するのでしょうか？ 正しい答えを□に書きましょう。

メイン

ゴールにたどり着くまでの間くりかえす

前へ進む

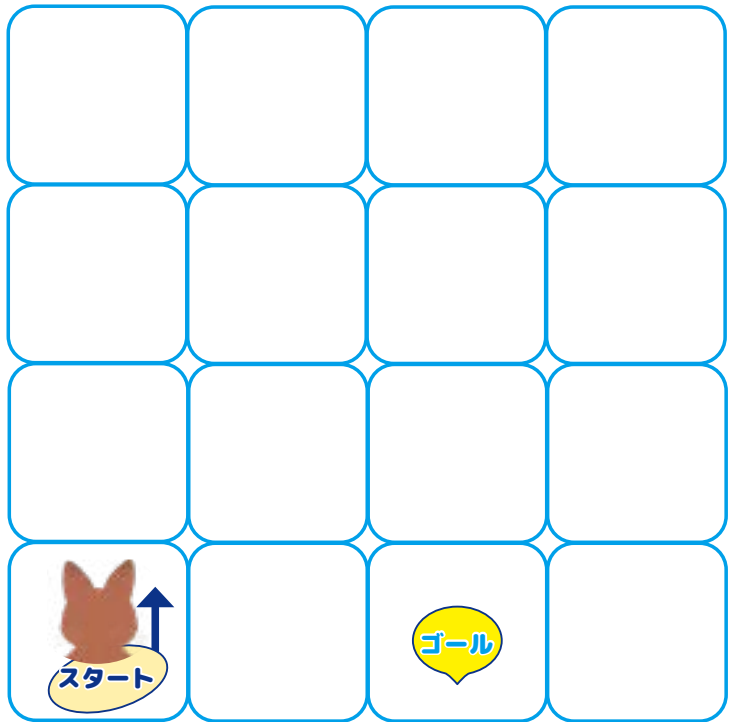
前へ進む

右を向く

さいご
最後、
オレッチは
どちらの方向を
見てるかな？



わかったら
すごい！



こた
答え

□

かい
回





かえ よ と くり返しを読み解く 2

した
下のよう
にゴール
にたどり
着くプ
ログラ
ムが組
み立
てられ
ていた
とき、
つぎ
と
次の
問い
に答
えま
しよ
う。

Q ゴールはどこでしょう

ルートをかきこみ、ゴールのマスにしるしをつけましょう。

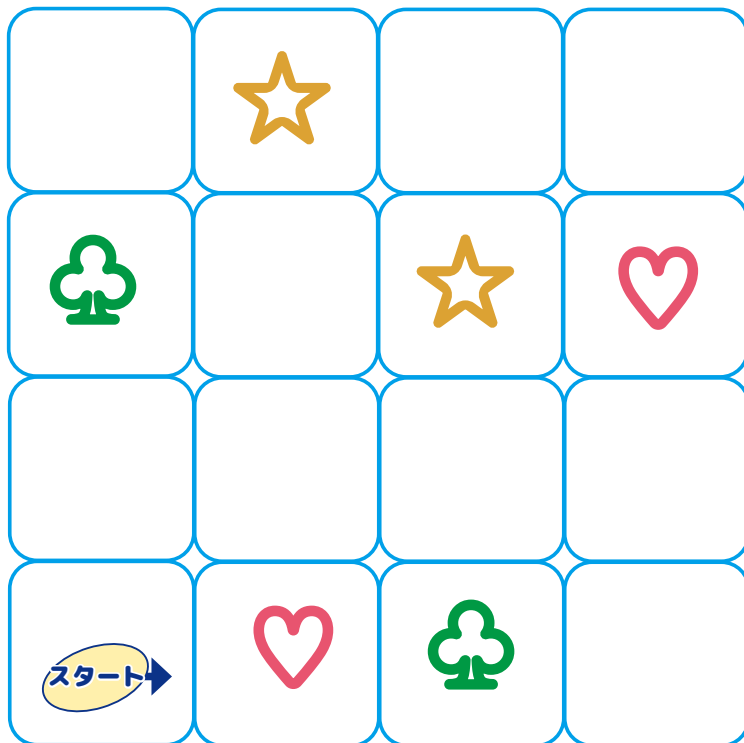
プログラム

メイン

☆マークにたどり着くまでの間くりかえす

- 左を向く
- 前へ進む
- 右を向く
- 前へ進む

- 右を向く
- 前へ進む
- 前へ進む





かえくた くり返しを組み立てる

くりかえしコトノハを使ったプログラムを組み立てる練習問題に挑戦しましょう。

Q ゴールするためのプログラムを考えましょう

難易度★は、くり返しプログラムの中(?)に並べる動作が三つ、難易度★★★は七つです。どちらの難易度も答えは一つとは限りません。使えるコトノハは下の3種類です。

ただし、この問題には、特別なルールがあります。?を2回くり返してゴールできるプログラムを考えてください。

メイン

ゴールにたどり着くまでの間くりかえす

?

つかえるコトノハ

難易度 ★	難易度 ★★★
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

